



ANTONI FORNÉS RAMIS

Product designer | Web | UX-UI

✉ toni@agita.coop

🌐 agita.coop

📍 C/ Sant Domènec 11 - baixos
08012-Barcelona

in toni-fornes-ramis

📞 629 155 403

📷 @tonifornes

+ FORMACIÓ ACADÈMICA

GRAU DISSENY I CREACIONS DIGITALS UOC

2025

[Universitat Oberta de Catalunya](#), [Pla d'estudis del grau](#),

POSTGRAU MULTIMÈDIA

2008-2009

[Escola IDEP](#), Barcelona.

TÈCNIC SUPERIOR GRÀFICA PUBLICITARIA

2005-2008

[Escola GROC](#), Barcelona.

BATXILLERAT CIÈNCIES SOCIALS

2001-2003

Escola Joan Taix, Sa Pobla-Palma de Mallorca

+ FORMACIÓ CONTÍNUA

SISTEMES DE DISSENY

2022

FigmaCamp, programa intensiu per la creació/gestió de sistemes de disseny

GOLFERICHS

2015

Community manager - Administració xarxes socials

CURS HTML5 - ADOBE DREAMWEAVER

2012-2013

[Escola Antoni Algueró](#), Barcelona.

+ SOFTWARE PROGRAMACIÓ

UX | UI

FIGMA

SKETCH

DESIGN SYSTEM

SQUADS

CLAUDE CODE

VISUAL STUDIO

TAILWIND

BOOTSTRAP

WORDPRESS

WOOCOMMERCE

HTML/CSS

BRICKS BUILDER

ELEMENTOR

WEBFLOW

FLUTTERFLOW

BRAVO STUDIO

PHOTOSHOP

PREMIERE

INDESIGN

ILLUSTRATOR

PROFESSOR LCI Barcelona (2019-actualitat)

Diploma disseny gràfic assignatura **disseny APPS i producció (no-code)**. Màster en disseny digital, assignatures: **Fonaments disseny digital i eines (Figma)**. A l'escola superior de disseny [LCI Barcelona](#).

PROFESOR LaBasad (2022-actualidad)

Màster en línia en disseny web- APP: UX/UI. **Assignatura eines digitals Figma i Sketch**, [LaBasad.com](#).

PROFESSOR-CFGS SUPERIOR (2018-actualitat)

Impartint curs a cicles formatius de Grau Superior i Mitja. En les matèries de Fotografia i Edició Web. [Escola GROC](#).

FORMACIÓ-EMPRESSES (2022-actualitat)

Formació a empreses, **gestió de squads**, entorn del treball col·laboratiu: **Design Ops, gestió llibreries, variables...** Col·laborant amb [AIP formació](#).

FORMACIÓ-CONTINUADA (2016-actualitat)

Impartint cursos de HTML, CSS | SEO | Google Analytics, Wordpress,... al centre [IDFO de Barcelona](#).

FORMACIÓ-PFI (2018-actualitat)

Educador Tècnic en [projecte Passwork](#), curs de gestió de continguts Web Wordpress (CMS) i disseny gràfic. Curs lectiu complet, del setembre fins al juny.

SISTEMA DE TREBALL COL·LABORATIU

Ús diari d'eines per al desenvolupament de projectes: Trello, **Notion, Slack i sistemes amb git**, Microsoft Teams, Jira, Figjam...

AGITA

2011-Actualitat

[Agita](#). **Director d'art, disseny UX/UI, Branding, HTML**.

Coordinació de projectes gràfics/web, amb equips multidisciplinars com a dissenyadors, impremtes, desenvolupadors web, il·lustradors.

PLASTICFACE

2009-Actualitat

Freelance, branding, disseny web.

METROPOLIS

2008-2015

[Metropolismedia](#). Front-End Wordpress | HTML 5 -CSS3

MRJ RIERA

2008-2011

Campanyes promocionals a nivell nacional, material imprès (cartelleria, cartes Ben&Jerry's, fullets, etc.).

XTUTATIS

2007-2008

Arts finals, maquetació InDesign, branding.

ELOGIA

2006

[Elogia.net](#) Pràctiques en el departament de disseny gràfic.

CATALÀ

Nivell nadiu.

CASTELLÀ

Nivell alt.

ANGLÈS B2

Competència de terminologia tècnica informàtica.

Nivell estudis de grau.

CARNET DE CONDUIR

B, AM, A1, A2.

Alena Nikolaeva

Diseñadora de Producto Senior con formación en ingeniería.

Llevo casi 10 años trabajando en tecnología y he alternado entre diseño, ingeniería (frontend) y, finalmente, diseño. Ahora me dedico a ambas: contribuyo activamente al código base y, al mismo tiempo, trabajo en investigación, experiencia de usuario y diseño de alta fidelidad cuando es necesario. Lo importante es satisfacer las necesidades del usuario.

Mi experiencia se refleja mejor en mi trabajo en GitHub Copilot (Microsoft), donde contribuí al diseño de productos, iniciativas de accesibilidad e ingeniería. Estoy deseando seguir centrando mi carrera en las herramientas para desarrolladores y la web inclusiva.

Recientemente, he estado aprendiendo bioinformática y profundizando en este nuevo campo, a la vez que mantengo mi enfoque en el diseño de experiencias accesibles para desarrolladores en la web, IDE, CLI y otras áreas.

[LinkedIn](#)

[Pagina web personal](#)

Qué me motiva

Empatía por los usuarios, la accesibilidad y el trabajo en equipo dedicado a la creación, impulsado por la curiosidad y la búsqueda de la excelencia técnica.

Experiencia laboral

2025—Actualmente: Diseñador Senior de Producto en Sequera Labs

Diseñadora principal e ingeniero frontend para experiencias de IA en IDE, CLI e interfaz de chat web, así como para equipos interdisciplinarios (apoyo a diseñadores júnior y visión estratégica).

2026—Actualmente: Profesor Invitado en LCI Education

Como profesora invitada en el grado de Diseño Gráfico, diseño e imparto cursos (en español e inglés) que introducen a los estudiantes de diseño gráfico a la accesibilidad web y las prácticas de diseño inclusivo. Los cursos abarcaron los principios fundamentales de las Pautas de Accesibilidad al Contenido Web (WCAG), el uso práctico de extensiones de navegador para la evaluación de la accesibilidad y la auditoría estructurada de sitios web reales para identificar y comprender las fallas comunes de accesibilidad. Los estudiantes aplicaron estos conceptos directamente en sus proyectos finales, asegurando que su trabajo de diseño cumpliera con los estándares de diseño inclusivo desde el principio.

2023—2025 Diseñadora de Producto en GitHub (Microsoft)

Diseño para GitHub Copilot (licencias y planes, facturación, modelos de GitHub, funciones empresariales e interfaces de administración)

2022—2023 Diseñador de Producto en Xata

Diseño de producto, desarrollo de sistemas de diseño, marca y marketing, organización de procesos de diseño internos, gestión de solicitudes de funciones y automatización de la creación para recopilar y analizar las opiniones de los clientes.

2021—2022 Ingeniera de Software en Typeform

Desarrollo del frontend del producto principal. Colaboración con el equipo de diseño para realizar control de calidad, realizar entrevistas a usuarios, crear documentación y resolver incidentes de accesibilidad (cumplimiento de AA). Implementación de pruebas A/B, ejecución de experimentos e iteración continua.

2019—2021 Ingeniera de Software en Hanzo Studio

Desarrollo de frontend para proyectos, incluyendo eventos online de Amazon: Adcon 2020, Navigate 2021, re:Shape 2021 (como líder de ingeniería), Amazon Business Exchange 2021, Melia, ADQneobank y Year of Culture 2021 (como líder de proyecto).

2018—2020 Diseñadora de Producto y desarrollador frontend en Next Limit Technology

Lideré el diseño de producto y el frontend para la familia Roombox (escritorio, sitio web y aplicación de experiencia de realidad virtual), incluyendo el desarrollo de concepto, documentación, materiales de marketing, sistema de diseño e identidad de marca para una plataforma de renderizado de productos.

2013-2018 Marketing, diseño web y gráfico, varios clientes

Formación

Grado en Ingeniería Informática — VIU - Universidad Internacional de Valencia, 2019-2024

Máster en Diseño UX/UI de Webs y Apps — LABASAD - Escuela de Artes y Diseño de Barcelona, 2022-2023

Curso de Desarrollo Web Full-Stack (MERN Stack) — Wild Code School, 2018

Máster en Comunicación y Redes Sociales — Inesdi Digital Business School, 2017

Voluntariado

2019-2024 Mentoría para Mujeres en Tecnología en Tupu

Tupu.io es una iniciativa sin ánimo de lucro que ofrece mentoría gratuita mentoría para mujeres, personas de color y otros grupos subrepresentados en tecnología.

Elisabeth Martínez

Elisabeth Martínez es Product Designer con más de 10 años de experiencia diseñando productos digitales. A lo largo de su carrera se ha especializado en design systems y DesignOps, participando en la creación y evolución de design systems multimarca y en iniciativas orientadas a mejorar la colaboración entre diseño, producto y desarrollo.

Ha trabajado en distintos sectores —desde banca hasta marketplaces o retail— contribuyendo a la evolución de design systems, iniciativas de accesibilidad y modelos de trabajo para equipos distribuidos. Le interesa especialmente cómo DesignOps impacta en la cultura de producto.

Jordi Turull

En Jordi és enginyer informàtic i tècnic en realització d'audiovisuals. Compta amb 15 anys d'experiència en el sector tecnològic, especialitzat en frontend, i actualment exerceix el rol de *Tech Lead* i *Design System Engineer*.

Li apassionen el disseny, la fotografia i l'esport. Des de fa 5 anys, a més, ha incorporat l'accessibilitat web als seus interessos i dedica part del seu temps a difondre i sensibilitzar sobre aquest tema tan rellevant, tant dins com fora de l'empresa.

Jorge Rebate

Tras su paso por el Grado Superior en Realización de Audiovisuales y Espectáculos del CEV (Centro de Estudio del Vídeo de Madrid), se licencia en la Facultad de Ciencias de la Comunicación de la Universidad Rey Juan Carlos de Madrid, en la especialidad de Publicidad y Relaciones Públicas en el Complejo Universitario de Fuenlabrada (2011-2015). Cursa el Máster en Diseño Centrado en el Usuario de la Universidad de la Rioja (2018-2019) finalizando con un Trabajo de Fin de Máster que proponía una evaluación de la accesibilidad en videojuegos centrada en la problemática de la manipulación y destreza manual. Actualmente trabaja con la metodología de Diseño Centrado en el Usuario en proyectos de innovación punteros, liderando el área de UX en retos como robótica o inteligencia artificial, siempre tratando la accesibilidad y la inclusión como primer requisito. Anteriormente trabajó en consultoría de UX en entorno B2B y B2C para entidades como BBVA, Normon, LEFEBVRE o Imaginarium. Adicionalmente dirige Trabajos de Fin de Máster y eventualmente es profesor de la asignatura Requisitos de usuario: investigación y análisis en la Universidad Oberta de Cataluña desde 2022.

Oriol Gómez Sentís

Accessibility Lead & Software Engineer

oriolgomez.com | GitHub | LinkedIn | App Store Portfolio

Barcelona, Spain | (+34) 630 507 670 | ogomez.s92@gmail.com

Professional Summary

Accessibility Lead with five years of experience bridging the gap between technical implementation, legal compliance, and user advocacy. Proven track record in guiding global product teams through the full Product Delivery Lifecycle (PDL) with an “Accessibility First” methodology. Expert in EN 301 549 and WCAG standards, developer of the *Accessibility Report Manager (ARM)*, and a recognized public speaker in the international accessibility community.

Technical Skills

- **Accessibility:** WCAG 2.2, EN 301 549, Section 508, VPAT/ACR creation, Manual & Automated Auditing, Assistive Technology Testing (VoiceOver, TalkBack, NVDA).
- **Development:** Swift (iOS), TypeScript, Vue.js, Python, Node.js.
- **Automation/QA:** Cypress, Playwright, Browser Automation, API integration, Accessibility Reporting Tools.
- **Methodologies:** PDL, Agile, Design Systems, Inclusive Design, AI-assisted development.

Professional Experience

Digital Accessibility Lead (B2B) | Dow Jones

February 2024 – Present

- Lead accessibility strategy for key global brands including Factiva, Risk & Compliance, OPIS, and The Wall Street Journal.
- Direct accessibility compliance for global product suites, ensuring 100% adherence to EN 301 549 and WCAG standards.
- Wrote VPATs ACRs for our products
- Collaborate with global cross-functional teams to integrate accessibility into the PDL, using AI-driven tools to enhance development efficiency
- Use of Jira (and Rovo) to create issues and analyze metricsuseful .

QA Accessibility Engineer | Wiris March 2022 – February 2024

- Executed comprehensive accessibility testing for four STEM-focused educational platforms.
- Authored internal accessibility reports and public-facing compliance documents (VPAT/EN 301 549).

- Facilitated accessibility training sessions for engineering and product design teams, fostering an “accessibility-first” culture.

Junior Software Developer | Wiris April 2021 – March 2022

- Developed clean, testable code for MathType (OfficeTools/Google Workspace) using TypeScript and Vue.js.
- Participated in frequent code reviews, ensuring adherence to high-quality software standards.

Trainee Programmer | Dow Jones January 2020 – October 2020

- Engineered process automation solutions, including web crawlers and Google Cloud API integrations, to optimize business workflows.

Projects & Public Speaking

- **CSUN 2026 Presenter:** Keynote talk: “*What we wish we knew: Five years and three Design Systems later*” (Accessibility in Design Systems).
- **Accessibility Report Manager (ARM):** Developer of a proprietary tool designed to automate and improve the accuracy of manual accessibility reporting.
- **App Store Developer:** Sole developer of 7 accessible iOS applications focused on gaming and daily living.
- **AccessCat Advisor:** Strategic advisor for the Catalunya Accessibility Association, collaborating with regional universities and researchers.

Education & Certifications

- **CFGS Development of Computer Applications** | Institut Obert de Catalunya (2019–Present)
- **Degree in Translation and Interpreting** | Universidad Autónoma de Barcelona (2016)
- ICT Accessibility in Public Purchases (UNED/ONCE Foundation)
- Accessible Technology Design (Accessible EU)
- Cypress Automation & Frameworks (Udemy)
- SOLID Principles of Object Oriented Design

Languages

- **Native:** Catalan, Spanish
- **Fluent:** English (C2)
- **Professional:** German (B2)
- **Basic:** French (A2)

Registered professional with disability status.